Lista 1

# Zadanie 1

Wartości:

- A - macierz

- b - wektor prawych stron

- c - wartości pól x

Zmienne decyzyjne:

- x - wartość taka, aby A\*x było równe b, x >= 0

Ograniczenia:

- wartość A\*x powinna być równa b

Funkcja celu:

ctx -> min

Wyniki:

Jako A użyliśmy macierzy Hilberta, powodującą złe uwarunkowanie zagadnienia

Dla n <= 6 wyniki są dokładne, ale dla n = 7 błąd względny wynosi:

- 1.464 dla solvera GLPK

- 1.681 dla solvera CLP

# Zadanie 2

Wartości:

- needI – zapotrzebowania na pojazdy typu I w poszczególnych miastach

- needII – zapotrzebowania na pojazdy typu II w poszczególnych miastach

- availableI – dostępne pojazdy typu I w miastach

- availableII – dostępne pojazdy typu II w miastach

- priceI – cena za kilometr przejazdu pojazdu typu I

- priceII – cena za kilometr przejazdu pojazdu typu II

- distances – odległości między miastami

- IIasI – czy pojazdy typu II mogą być użyte jako typ I

- IasII – czy pojazdy typu I mogą być użyte jako typ II

Zmienne decyzyjne:

- xI – macierz wielkości n\*n, xIij to ilość pojazdów typu I przeniesionych z miasta i do miasta j

- xII – macierz wielkości n\*n, xIIij to ilość pojazdów typu II przeniesionych z miasta i do miasta j

Ograniczenia:

- ilości pojazdów obu typów muszą się zgadzać z zapotrzebowaniem po przeniesieniu

- z miasta nie można wyjechać większą ilością pojazdów danego typu niż jest dostępne

- jeśli pojazdy typu II mogą być użyte jako typ I, wtedy pojazdy obu typów mogą być liczone jako typu I (i podobnie na odwrót)

Funkcja celu:

(xI\*priceI+xII\*priceII)\*distances -> min

Koszt przejazdu pojazdów ma być minimalny

Wyniki:

Pojazdy typu I:

Opole -> Brzeg: 4 pojazdy

Opole -> Koźle: 3 pojazdy

Nysa -> Brzeg: 5 pojazdów

Nysa -> Prudnik: 1 pojazd

Strzelce Opolskie -> Koźle: 5 pojazdów

Pojazdy typu II:

Brzeg -> Brzeg: 1 pojazdy

Nysa -> Opole: 2 pojazdy

Prudnik -> Prudnik: 3 pojazdy

Prudnik -> Strzelce Opolskie: 4 pojazdy

Prudnik -> Koźle: 2 pojazdy

Prudnik -> Racibórz: 1 pojazd

Jeśli pojazd typu II został przeniesiony do tego samego miasta, oznacza to, że został użyty jako typ I (ale koszt takiego „przejazdu” to 0).

Założenie o całkowitoliczbowości nie jest wymagane w tym przypadku.

# Zadanie 3

Wartości:

- destI – procentowy skład produktów po destylacji paliwa B1

- destII – procentowy skład produktów po destylacji paliwa B2

- crack – procentowy skład produktów po krakowaniu

- destPrice – cena destylacji jednej tony

- crackPrice – cena krakowania jednej tony

- prices – ceny paliw

- percents – zawartości siarki w produkcie po destylacji B1, po krakowaniu destylatu B1, po destylacji B2 i po krakowaniu destylatu B2

- maxPercent – maksymalna dozwolona zawartość siarki

Zmienne decyzyjne:

- b1, b2 – ilości paliw do przetwarzania

Ograniczenia:

- ilości różnych typów produktów po destylacji i krakowaniu muszą spełniać założenia

- zawartość siarki w domowych paliwach olejowych nie może przekroczyć danego poziomu

Funkcja celu:

b1\*prices[1]+b2\*prices[2]+(b1+b2)\*destPrice+(destI[3]\*b1+destII[3]\*b2)\*crackPrice -> min

Koszt destylacji ma być minimalny

Wyniki:

Paliwo B1 – 1.103.565 ton

Paliwo B2 – 0 ton

Przy tak zdefiniowanych wymaganiach, paliwo typu B2 nie jest potrzebne.

# Zadanie 4

Wartości:

- classes - dni i godziny odbywania się zajęć

- classesValues - wartość punktowa poszczególnych zajęć

Zmienne decyzyjne:

- chosenClasses – wybrane zajęcia

Ograniczenia:

- każdy przedmiot powinien mieć wybrane tylko jedne zajęcia

- zajęcia nie mogą się nakładać

- maksymalnie 4 godziny zajęć dziennie

- między godzinami 12 i 14 powinna być przynajmniej godzina przerwy

Funkcja celu:

sum(sum(classesValues[(i-1)\*size(chosenClasses)[2]+j]\*chosenClasses[i, j] for j=1:size(chosenClasses)[2]) for i=1:size(chosenClasses)[1]) -> max

suma punktów za wybrane zajęcia ma być maksymalna

Wyniki:

Algebra: 3 Śr. 10:00-12:00

Analiza: 2 Wt. 10:00-12:00

Fizyka: 4 Czw. 17:00-20:00

Chemia minerałów: 2 Pn. 8:00-10:00

Chemia organiczna: 2 Pn. 10:30-12:00

Sport: Pn. 13:00-15:00

Sport: Śr. 13:00-15:00